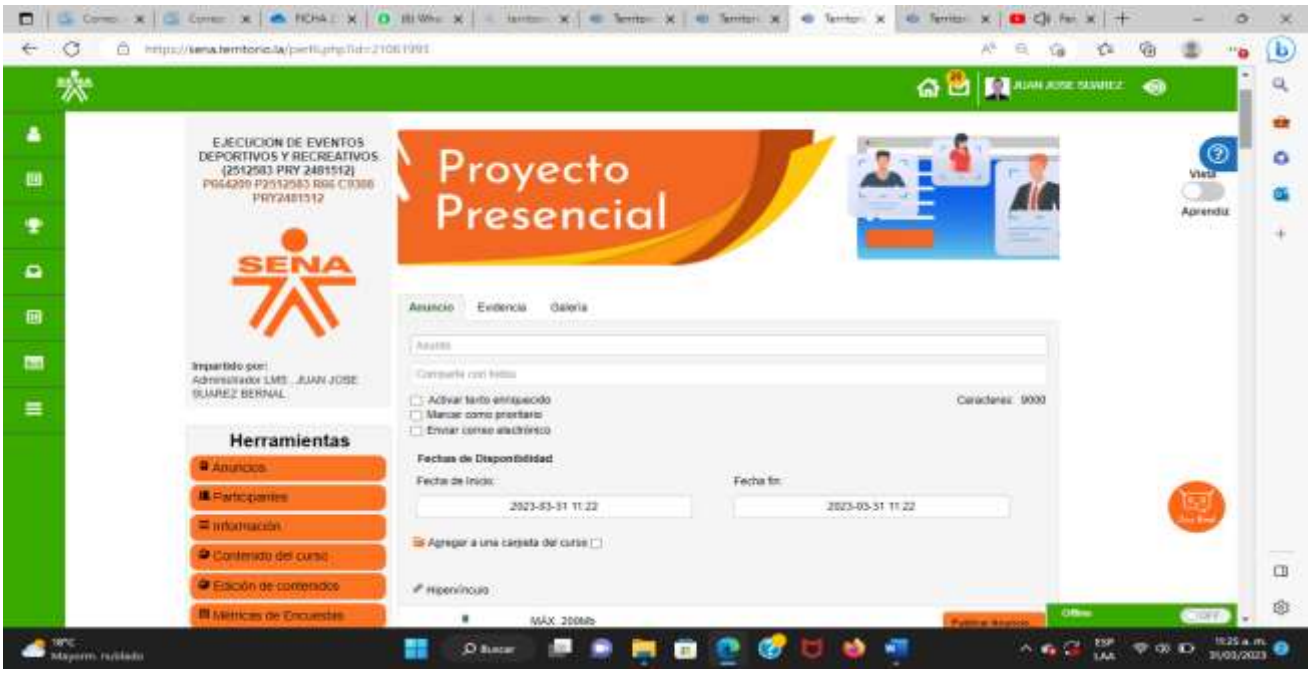
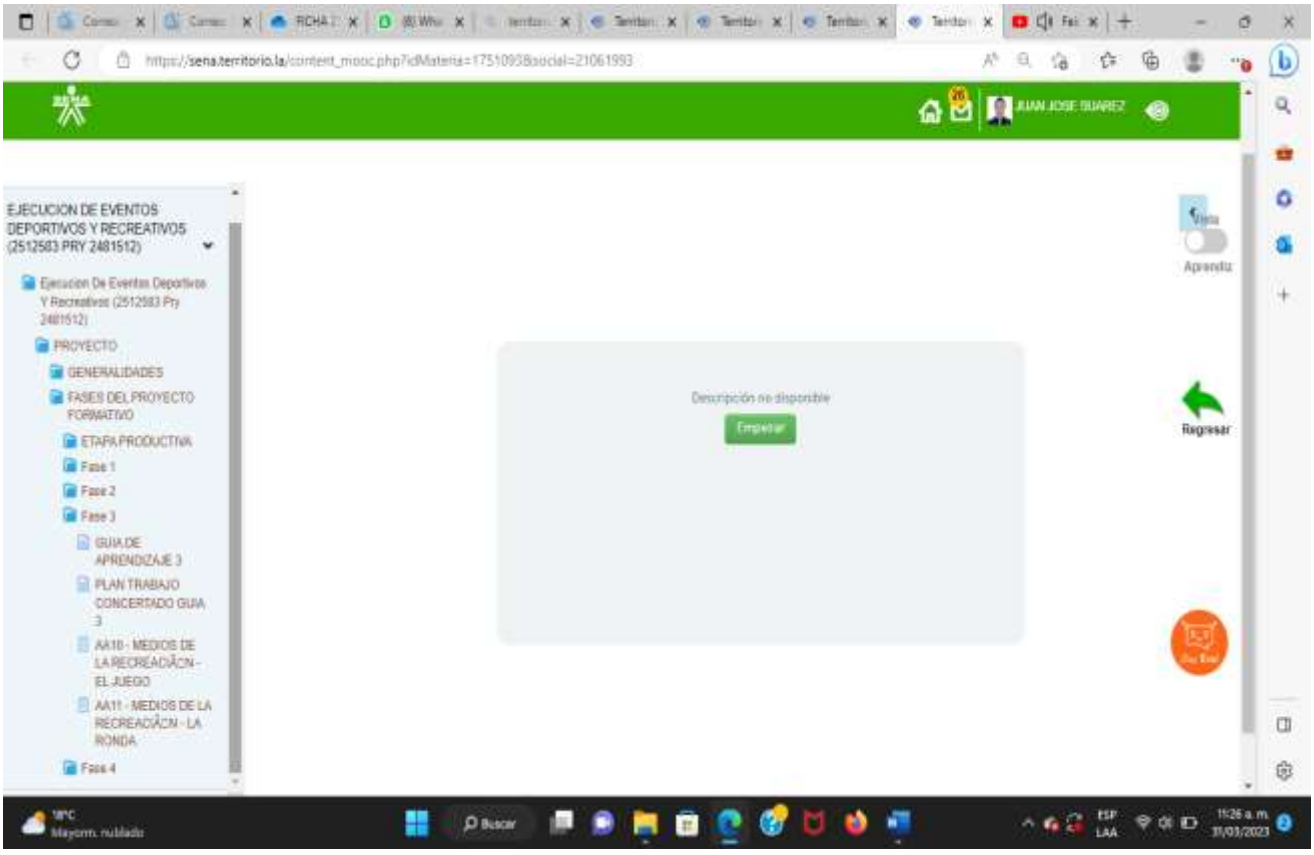

EJECUCION DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS (2512583 PRY 2481512)
Proyecto Presencial
SENA
Herramientas
Anuncios
Participantes
Información
Contenido del curso
Edición de contenidos
Métricas de Encuestas
Anuncio
Evidencia
Galería
Fecha de Inicio:
2023-03-31 11:22
Fecha fin:
2023-03-31 11:22


EJECUCION DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS (2512583 PRY 2481512)
Ejecucion De Eventos Deportivos Y Recreativos (2512583 Pry 2481512)
PROYECTO
GENERALIDADES
FASES DEL PROYECTO FORMATIVO
ETAPA PRODUCTIVA
Fase 1
Fase 2
Fase 3
GUIA DE APRENDIZAJE 3
PLAN TRABAJO CONCERTADO GUIA 3
AA10 - MEDIOS DE LA RECREACIÃCN - EL JUEGO
AA11 - MEDIOS DE LA RECREACIÃCN - LA RONDA
Fase 4
Descripción no disponible
Empezar
Regresar


JUAN JOSE SUAREZ BERNAL
Asunto: AA11 - MEDIOS DE LA RECREACIÓN - LA RONDA
LA RONDA
Es un juego musicalizado que se hace generalmente en forma de círculo, es considerado como la base lúdica de cada cultura, pues su contenido manifiesta un mensaje social que cuenta, narra, afirma creencias, ideas o visiones sobre una situación o acontecimiento. Cabe anotar que la ronda compromete la expresión corporal y desencadena en actividades de participación colectiva.
Asistencia
Galería
Chat
Competencias
Acceso a portafolio de evidencias aprendizaje
Gamificación
Centro de Calificaciones
Administrar Grupos
Grupo
Proyectos
Rúbricas
Blogs
Seguimiento
Configuración
Colaboradores
Administrador LMS
Aprendiz


JUAN JOSE SUAREZ BERNAL
Asunto: AA10 - MEDIOS DE LA RECREACIÓN - EL JUEGO
EL JUEGO
Es una acción u ocupación libre, que se desarrolla dentro de unos límites temporales y espaciales determinados, según reglas absolutamente obligatorias, aunque libremente aceptadas; acción que tiene su fin en sí misma y va acompañada de un sentimiento de tensión y alegría de la conciencia de ser de otro modo que en la vida corriente.
Aprendiz